

期望值的可加性

◎ 陳憲儀／育成高中 吳孝仁／政大附中

在談到期望值這個單元時，以下是一個很經典的問題：

袋中有白球 3 顆、紅球 4 顆；若拿到一顆白球可得獎金 5 元，拿到一顆紅球可得獎金 10 元。求下列各情形拿到獎金的期望值：

- (1) 一次取一顆，取 2 次，取後放回。
- (2) 一次取一顆，取 2 次，取後不放回。
- (3) 一次取兩顆。

在處理這個問題的時候，我們其實很希望學生按部就班地把所有情形找出來，再分別求出各情形發生的機率，以及所獲得的報酬。

以(1)來說，做法是這樣子的：

取到球的情形	白 白	紅 紅	紅 白	白 紅
機 率	$\frac{3}{7} \times \frac{3}{7}$	$\frac{4}{7} \times \frac{4}{7}$	$\frac{4}{7} \times \frac{3}{7}$	$\frac{3}{7} \times \frac{4}{7}$
獎 金	10	20	15	15

所以一次取一顆，取 2 次，取後放回，拿到獎金的期望值為

$$\frac{3}{7} \times \frac{3}{7} \times 10 + \frac{4}{7} \times \frac{4}{7} \times 20 + \frac{4}{7} \times \frac{3}{7} \times 15 + \frac{3}{7} \times \frac{4}{7} \times 15 = \frac{110}{7}$$

而(2)、(3)兩個問題一樣逐步去計算，答案其實也是 $\frac{110}{7}$ 。

當然！學生很快的發現三者答案都一樣。藉由這個問題，一般來說，我們會引入「期望值」可視為「平均值」的概念。例如(1)中，取一次（顆）平均可拿得

$$\frac{3}{7}(\text{拿到白球機率}) \times 5(\text{拿到白球報酬}) + \frac{4}{7}(\text{拿到紅球機率}) \times 10(\text{拿到紅球報酬}) = \frac{55}{7}$$

所以取兩次（不管是放回或不放回）或一次拿 2 顆，平均可得到 $\frac{55}{7} \times 2 = \frac{110}{7}$ 。

有了此概念後，期望值就變成「可加」了。不管取後放回不退回、不管逐次拿還是一次拿，直接計算拿一次的期望值乘上拿的次數就是了。這個結果似乎蠻讓人訝異的！我們來把它說清楚：雖然這個結果可以由機率統計中的隨機變數來證明，但我們還是希望用高中生可以理解的式子來證明，這是這篇文章的目的。證明過程中，會用到以下兩個組合公式：

公式一：多項式定理

$$(x_1 + x_2 + x_3 + \cdots + x_k)^n = \sum \frac{n!}{n_1! n_2! \cdots n_k!} x_1^{n_1} x_2^{n_2} x_3^{n_3} \cdots x_k^{n_k},$$

其中 $n_1 + n_2 + n_3 + \cdots + n_k = n$ ，而 $0 \leq n_i \leq n$ ， $i = 1, 2, \cdots, k$ 。

公式二：

$$\sum C_{n_1}^{m_1} C_{n_2}^{m_2} \cdots C_{n_k}^{m_k} = C_n^{m_1 + m_2 + \cdots + m_k},$$

其中 $n_1 + n_2 + n_3 + \cdots + n_k = n$ ，而 $0 \leq n_i \leq n$ 且 $n_i \leq m_i$ ， $i = 1, 2, \cdots, k$ 。

公式一大部分的中學課本內容均有提及，而公式二亦可在課本後面習題發現其蹤跡，只要由式子 $(1+x)^{m_1} (1+x)^{m_2} \cdots (1+x)^{m_k} = (1+x)^{m_1+m_2+\cdots+m_k}$ ，便可證明公式二。

回到原問題，今將問題一般化：

袋中有 i 號球 m_i 顆，拿到一顆 i 號球可得獎金 n_i 元，其中 $i = 1 \sim r$ （即袋中共有 $m_1 + m_2 + \cdots + m_r$ 顆球）。今從袋中抽一顆，拿到獎金的期望值為

$$S = \frac{m_1}{m_1 + m_2 + \cdots + m_r} n_1 + \frac{m_2}{m_1 + m_2 + \cdots + m_r} n_2 + \cdots + \frac{m_r}{m_1 + m_2 + \cdots + m_r} n_r.$$

以下分三種情況，說明不管是一次取一顆，取後放回，取了 d 次；一次取一顆，取後不放回，取了 d 次；或一次取 d 顆，所拿到獎金的期望值均為 dS 。

(1) 從袋中一次取一顆，取後放回，取了 d 次，每次拿到 i 號球的機率為

$$P_i = \frac{m_i}{m_1 + m_2 + \cdots + m_r}. \quad (\text{注意：} P_1 + P_2 + \cdots + P_r = 1)$$

假設這 d 顆球中， i 號球取出 d_i 顆（ $d_1 + d_2 + \cdots + d_r = d$ ）這種類型機率為

$$\frac{d!}{d_1! d_2! \cdots d_r!} P_1^{d_1} P_2^{d_2} \cdots P_r^{d_r},$$

而得到獎金

$$d_1 n_1 + d_2 n_2 + \cdots + d_r n_r,$$

所以期望值為

$$\sum_{d_1 + d_2 + \cdots + d_r = d} \frac{d!}{(d_1)! (d_2)! \cdots (d_r)!} P_1^{d_1} P_2^{d_2} \cdots P_r^{d_r} (d_1 n_1 + d_2 n_2 + \cdots + d_r n_r),$$

其中 $d_1 + d_2 + \cdots + d_r = d$ ，而 $0 \leq d_i \leq d$ ， $i = 1, 2, \cdots, k$ 。

化簡上式得

$$\begin{aligned} & \sum_{k=1}^r \left(\sum_{d_1 + \cdots + d_r = d} \frac{d!}{(d_1)! (d_2)! \cdots (d_r)!} P_1^{d_1} P_2^{d_2} \cdots P_r^{d_r} \right) d_k n_k \\ &= \sum_{k=1}^r \left(\sum_{d_1 + \cdots + d_r = d} \frac{d!}{(d_1)! (d_2)! \cdots (d_k - 1)! \cdots (d_r)!} P_1^{d_1} P_2^{d_2} \cdots P_r^{d_r} \right) n_k \\ &= \sum_{k=1}^r \left(\sum_{d_1 + \cdots + d_r = d} \frac{(d-1)!}{(d_1)! (d_2)! \cdots (d_k - 1)! \cdots (d_r)!} P_1^{d_1} P_2^{d_2} \cdots P_k^{d_k - 1} \cdots P_r^{d_r} \right) d P_k n_k. \end{aligned}$$

由公式一，上式可化簡為

$$\sum_{k=1}^r (P_1 + P_2 + \cdots + P_r)^{d-1} dP_k n_k = \sum_{k=1}^r 1^{d-1} dP_k n_k = d \sum_{k=1}^r P_k n_k = dS.$$

(2) 從袋中一次取 d 顆，若這 d 顆中 i 號球有 d_i 顆 ($d_1 + d_2 + \cdots + d_r = d$) 這種類型機率為

$$\frac{C_{d_1}^{m_1} C_{d_2}^{m_2} \cdots C_{d_r}^{m_r}}{C_d^{m_1+m_2+\cdots+m_r}},$$

所以得到獎金

$$d_1 n_1 + d_2 n_2 + \cdots + d_r n_r,$$

則一次取 d 顆得到獎金的期望值為

$$\sum_{d_1+d_2+\cdots+d_r=d} \frac{C_{d_1}^{m_1} C_{d_2}^{m_2} \cdots C_{d_r}^{m_r}}{C_d^{m_1+m_2+\cdots+m_r}} (d_1 n_1 + d_2 n_2 + \cdots + d_r n_r),$$

其中 $d_1 + d_2 + \cdots + d_r = d$ ，而 $0 \leq d_i \leq d$ ， $i = 1, 2, \cdots, k$ 。

化簡上式得

$$\sum_{k=1}^r \left(\sum_{d_1+d_2+\cdots+d_r=d} \frac{C_{d_1}^{m_1} C_{d_2}^{m_2} \cdots C_{d_r}^{m_r}}{C_d^{m_1+m_2+\cdots+m_r}} \right) d_k n_k.$$

因為 $d_k C_{d_k}^{m_k} = m_k C_{d_k-1}^{m_k-1}$ ，所以可得

$$\sum_{k=1}^r \left(\sum_{d_1+d_2+\cdots+d_r=d} \frac{C_{d_1}^{m_1} C_{d_2}^{m_2} \cdots C_{d_k-1}^{m_k-1} \cdots C_{d_r}^{m_r}}{C_d^{m_1+m_2+\cdots+m_r}} \right) m_k n_k.$$

由公式二，上式可化簡為

$$\begin{aligned} & \sum_{k=1}^r \left(\frac{C_{d-1}^{m_1+m_2+\cdots+m_r-1}}{C_d^{m_1+m_2+\cdots+m_r}} \right) m_k n_k \\ &= \sum_{k=1}^r \left(\frac{d}{m_1 + m_2 + \cdots + m_r} \right) m_k n_k \\ &= d \sum_{k=1}^r \frac{m_k n_k}{m_1 + m_2 + \cdots + m_r} \\ &= dS. \end{aligned}$$

(3) 今從袋中一次取一顆，取後不放回，取了 d 次：

針對這種情形我們做這樣的思考：想像一張有序的列表，一共有 d 個位置，在這張列表擺上 $m_1 + m_2 + \cdots + m_r$ 顆球中的 d 個球，那麼所有可能的情形就是樣本空間。接著算一算各種情形發生的機率，乘上得到的獎金，再通通求和。

依每號球取出的個數分類，假設 d 顆球中， i 號球取出了 d_i 顆，但是注意到因為表是有序的，所以每種取球個數的類型還蘊含著排列情形。所以 d 顆球中， i 號球取出 d_i 顆

($d_1 + d_2 + \dots + d_r = d$) 這種類型蘊含了

$$\frac{d!}{d_1!d_2!\cdots d_r!} P_{d_1}^{m_1} P_{d_2}^{m_2} \cdots P_{d_r}^{m_r}$$

這麼多情形。從而機率為

$$\frac{d!}{d_1!d_2!\cdots d_r!} \frac{P_{d_1}^{m_1} P_{d_2}^{m_2} \cdots P_{d_r}^{m_r}}{P_d^{m_1+m_2+\cdots+m_r}},$$

得到獎金

$$d_1 n_1 + d_2 n_2 + \cdots + d_r n_r,$$

所以期望值為

$$\sum_{d_1+d_2+\cdots+d_r=d} \frac{d!}{d_1!d_2!\cdots d_r!} \frac{P_{d_1}^{m_1} P_{d_2}^{m_2} \cdots P_{d_r}^{m_r}}{P_d^{m_1+m_2+\cdots+m_r}} (d_1 n_1 + d_2 n_2 + \cdots + d_r n_r),$$

其中 $d_1 + d_2 + \dots + d_r = d$ ，而 $0 \leq d_i \leq d$ ， $i = 1, 2, \dots, k$ 。

很清楚的，這和(2)是相同的，所以期望值依然是 dS 。

以上推導過程中，大量使用求和記號 \sum 來表示複雜的式子，並配合組合公式證明了期望值的可加性，程度比較好的高中生若能仔細推導一遍，相信在本身數學程度上會有一定的提升！
最後，在中學課本上也常見此種題目：

丟一顆骰子 d 次（通常是一次或兩次），求出現點數和的期望值。

此可視為上述題目的特例；投擲到 i 點可視為拿到 i 號球一顆，而拿到 i 號球可得到 i 元，其中 $i = 1, 2, \dots, 6$ ，所以點數和的期望值等於投一顆骰子得到點數的期望值

$$\left(\frac{1+2+3+\cdots+6}{6} = \frac{7}{2} \right) \text{再乘上 } d。$$