

Core

<code>jQuery Function</code>	<code>jQuery</code>
<code>\$(selector, context)</code>	<code>jQuery</code>
<code>\$(html, owner)</code>	<code>jQuery</code>
<code>\$(callback)</code>	<code>jQuery</code>
No Conflict	
<code>jQuery.noConflict(bool)</code>	<code>jQuery</code>

Attributes

General Attributes	
<code>.attr(attribute)</code>	<code>obj</code>
<code>.attr(attribute, val)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.attr(attribute, fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.removeAttr(attribute)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.html()</code>	<code>string</code>
<code>.html(string)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.text()</code>	<code>string</code>
<code>.text(string)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.val()</code>	<code>string, array</code>
<code>.val(value)</code>	<code>jQuery</code>

CSS

Style Properties	
<code>.css(property)</code>	<code>string</code>
<code>.css(property, val fn) *</code>	<code>jQuery</code>
Class Attribute	
<code>.addClass(name fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.removeClass(name fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.hasClass(name)</code>	<code>bool</code>
<code>.toggleClass(name fn, switch) *</code>	<code>jQuery</code>
Dimensions	
<code>.height()</code>	<code>int</code>
<code>.height(val)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.width()</code>	<code>int</code>
<code>.width(val)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.innerHeight()</code>	<code>int</code>
<code>.innerWidth()</code>	<code>int</code>
<code>.outerHeight(margin)</code>	<code>int</code>
<code>.outerWidth(margin)</code>	<code>int</code>

Offset

<code>.offset()</code>	<code>obj [top, left]</code>
<code>.offset(coordinates) *</code>	<code>obj</code>
<code>.position()</code>	<code>obj [top, left]</code>
<code>.scrollLeft()</code>	<code>int</code>
<code>.scrollLeft(val)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.scrollTop()</code>	<code>int</code>
<code>.scrollTop(val)</code>	<code>jQuery</code>

Data

<code>jQuery.data(element, key, value)</code>	<code>jQuery</code>
<code>jQuery.data(element, key)</code>	<code>obj</code>
<code>jQuery.data(element, key)</code>	<code>array</code>
<code>.queue(queueName)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.queue(queueName, newQueue(cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.clearQueue(queueName) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.dequeue(queueName)</code>	<code>jQuery</code>

Miscellaneous

Collection Manipulation	
<code>.each(fn)</code>	<code>jQuery</code>
Collection Manipulation	
<code>.get(index)</code>	<code>element, array</code>
<code>.index(selector element) *</code>	<code>num</code>
<code>.size()</code>	<code>num</code>
<code>.toArray() *</code>	<code>array</code>

Selectors

Basic	
<code>*</code>	<code>*</code>
<code>#</code>	<code>#</code>
<code>element</code>	<code>element</code>
<code>.class</code>	<code>.class</code>
<code>selector, selectorN</code>	<code>selector, selectorN</code>
Hierarchy	
<code>parent > child</code>	<code>parent > child</code>
<code>ancestor descendant</code>	<code>ancestor descendant</code>
<code>prev ~ siblings</code>	<code>prev ~ siblings</code>
Attribute	
<code>[attribute =val]</code>	<code>[attribute =val]</code>
<code>[attribute *=val]</code>	<code>[attribute *=val]</code>
<code>[attribute \$=val]</code>	<code>[attribute \$=val]</code>
<code>[attribute ^=val]</code>	<code>[attribute ^=val]</code>
<code>[attribute =val]</code>	<code>[attribute =val]</code>
<code>[attribute =val]</code>	<code>[attribute =val]</code>
<code>[attribute1=val1] [attribute2=val2]</code>	<code>[attribute1=val1] [attribute2=val2]</code>
Basic Filter	
<code>:animated</code>	<code>:animated</code>
<code>:eq(index)</code>	<code>:eq(index)</code>
<code>:even</code>	<code>:even</code>
<code>:odd</code>	<code>:odd</code>
<code>:first</code>	<code>:first</code>
<code>:last</code>	<code>:last</code>
<code>:gt(index)</code>	<code>:gt(index)</code>
<code>:header</code>	<code>:header</code>
<code>:kth(index)</code>	<code>:kth(index)</code>
<code>:not(selector)</code>	<code>:not(selector)</code>
Content Filter	
<code>:contains(text)</code>	<code>:contains(text)</code>
<code>:empty</code>	<code>:empty</code>
<code>:has(selector)</code>	<code>:has(selector)</code>
<code>:parent</code>	<code>:parent</code>
Visibility Filter	
<code>:hidden</code>	<code>:hidden</code>
<code>:visible</code>	<code>:visible</code>
Child Filter	
<code>:first-child</code>	<code>:first-child</code>
<code>:last-child</code>	<code>:last-child</code>
<code>:nth-child(index / even / odd / eq)</code>	<code>:nth-child(index / even / odd / eq)</code>
<code>:only-child</code>	<code>:only-child</code>

Effects

Basics	
<code>.hide(dur, cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.show(dur, cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.toggle(dur, cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.toggle(showOrHide)</code>	<code>jQuery</code>
Fading	
<code>.fadeIn(dur, cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.fadeOut(dur, cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.fadeTo(dur, opacity, cb)</code>	<code>jQuery</code>
Sliding	
<code>.slideDown(dur, cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.slideUp(dur, cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.slideToggle(dur, cb)</code>	<code>jQuery</code>
Custom	
<code>.animate(prop, dur, easing, cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.animate(prop, options)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.delay(dur, queueName) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.jQuery.fx.off</code>	<code>bool</code>
<code>.stop(clearQueue, jumpToEnd)</code>	<code>jQuery</code>

Manipulation

Copying	
<code>.clone(withDataAndElements)</code>	<code>jQuery</code>
DOM Insertion, Around	
<code>.wrap(element fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.wrapAll(element)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.wrapInner(element fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.unwrap() *</code>	<code>jQuery</code>
DOM Insertion, Inside	
<code>.append(content fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.appendTo(target)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.prepend(content fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.prependTo(target)</code>	<code>jQuery</code>
DOM Insertion, Outside	
<code>.after(content fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.before(content fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.insertAfter()</code>	<code>jQuery</code>
<code>.insertBefore()</code>	<code>jQuery</code>
DOM Removal	
<code>.detach(selector) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.empty()</code>	<code>jQuery</code>
<code>.remove(selector)</code>	<code>jQuery</code>
DOM Replacement	
<code>.replaceAll(content fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.replaceWith(content fn) *</code>	<code>jQuery</code>

Events

Document Loading	
<code>.load(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.ready(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.unload(fn)</code>	<code>jQuery</code>
Event Handler Attachment	
<code>.bind(type, data, fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.bind(events) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.unbind(type, fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.live(type, data, fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.die(type, fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.one(type, data, fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.jQuery.proxy(fn, scope) *</code>	<code>fn</code>
<code>.jQuery.proxy(scope, name) *</code>	<code>fn</code>
<code>.trigger(type, params)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.triggerHandler(type, params)</code>	<code>obj</code>
Browser Events	
<code>.error(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.resize(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.scroll(fn)</code>	<code>jQuery</code>

Form Events

<code>.blur(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.change(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.focus(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.select(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.submit(fn)</code>	<code>jQuery</code>
Keyboard Events	
<code>.focusin(fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.focusout(fn) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.keydown(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.keypress(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.keyup(fn)</code>	<code>jQuery</code>
Mouse Events	
<code>.click(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.dblclick(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.hover(fn, fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.mousedown(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.mouseenter(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.mouseleave(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.mousemove(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.mouseout(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.mouseover(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.mouseup(fn)</code>	<code>jQuery</code>

Ajax

Global Ajax Event Handlers	
<code>.ajaxComplete(cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.ajaxError(cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.ajaxSend(cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.ajaxStart(cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.ajaxStop(cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.ajaxSuccess(cb)</code>	<code>jQuery</code>
Helper Functions	
<code>jQuery.param(obj, traditional) *</code>	<code>string</code>
<code>.serialized()</code>	<code>string</code>
<code>.serializeArray()</code>	<code>array</code>
Low-Level Interface	
<code>jQuery.ajax(settings)</code>	<code>XHR</code>
<code>jQuery.ajaxSetup(options)</code>	<code>XHR</code>
Shortand Methods	
<code>jQuery.get(url, data, cb, type)</code>	<code>XHR</code>
<code>jQuery.post(url, data, cb, type)</code>	<code>XHR</code>
<code>jQuery.getJSON(url, data, cb)</code>	<code>XHR</code>
<code>jQuery.getScript(url, cb)</code>	<code>XHR</code>
<code>.load(url, data, cb)</code>	<code>jQuery</code>

Traversing

Tree Traversal	
<code>.children(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.closest(selector, context) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.closest(selectors, context) *</code>	<code>array</code>
<code>.find(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.next(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.nextAll(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.nextUntil(selector) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.offsetParent()</code>	<code>jQuery</code>
<code>.parent(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.parents(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.parentsUntil(selector) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.prev(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.prevAll(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.prevUntil(selector) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.siblings(selector)</code>	<code>jQuery</code>
Filtering	
<code>.eq(index)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.filter(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.filter(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.first()</code>	<code>jQuery</code>
<code>.last()</code>	<code>jQuery</code>
<code>.has(selector) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.has(contained) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.is(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.map(cb)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.not(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.not(elements)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.not(fn)</code>	<code>jQuery</code>

Miscellaneous Traversing

<code>.add(selector)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.add(elements)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.add(fn)</code>	<code>jQuery</code>
<code>.add(selector, context) *</code>	<code>jQuery</code>
<code>.andSelf()</code>	<code>jQuery</code>
<code>.contains()</code>	<code>jQuery</code>
<code>.end()</code>	<code>jQuery</code>

Legend

<code>light text</code>	optional parameter
<code>item item</code>	or object
<code>bool</code>	boolean
<code>fn</code>	function
<code>cb</code>	callback
<code>num</code>	number
<code>val</code>	value
<code>dur</code>	duration
<code>*</code>	new or updated in 1.4